**Lập Trình Win**

**Bảng Mô Tả Chức Năng**

**THỰC HIỆN: Trần Cao Thanh Hiếu - 1312193**

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

DACN

MỤC LỤC

[Thông tin 1](#_Toc440391210)

[Thông tin người thực hiện 1](#_Toc440391211)

[Thông tin tài liệu 1](#_Toc440391212)

[1 Chức năng + thang điểm: 2](#_Toc440391213)

[2 Chức năng đạt được: 3](#_Toc440391214)

[3 Tài liệu tham khảo: 4](#_Toc440391215)

# Thông tin

## Thông tin người thực hiện

Họ tên: Trần Cao Thanh Hiếu

MSSV: 1312193

Môn học: Lập trình win

GVLT:

## Thông tin tài liệu

Mô tả các chức năng hoàn thành.

# Chức năng + thang điểm:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Chức năng | Điểm |
| Offline | | |
| 1 | Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án | 0,5 |
| 2 | Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ | 0,5 |
| 3 | Khi gõ message và bấm Send sẽ bổ sung dòng tương ứng vào khung chat (bao gồm tên, thời gian chat, nội dung chat) | 0,5 |
| 4 | Đảm bảo đúng luật chơi (không được đánh vào ô đã có người đánh rồi, trên 5 ô liên tiếp nhau sẽ thắng, …) | 1 |
| 5 | Hai người luân phiên chơi với nhau | 1 |
| 6 | Người chơi với máy | 1 |
| 7 | Chức năng máy tính toán nước chơi phải được thực hiên trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng | 1 |
| Online | | |
| 8 | Kết nối, đặt tên và đăng ký tên | 1 |
| 9 | Chat với nhau | 1 |
| 10 | Người chơi online | 1 |
| 11 | Máy tự chơi online | 1 |
| 12 | Cấu hình IP của server được lưu ở app.config và có thể thay đổi mà không cần biên dịch lại ứng dụng | 0,5 |
| Nâng cao | | |
| 13 | Áp dụng mô hình MVVM và Prism | 1 |
| 14 | Quá trình làm việc được cập nhật liên tục bằng Git (Bitbucket/Github) | 1 |
| 15 | Chạy được trên Windows Phone | 1 |
| 16 | … |  |

# Chức năng đạt được:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Chức năng | | Mức Mức độ hoàn thành |
| Offline | | | |
| 1 | Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án | 100% | |
| 2 | Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ | 100% | |
| 3 | Khi gõ message và bấm Send sẽ bổ sung dòng tương ứng vào khung chat (bao gồm tên, thời gian chat, nội dung chat) | 100% | |
| 4 | Đảm bảo đúng luật chơi (không được đánh vào ô đã có người đánh rồi, trên 5 ô liên tiếp nhau sẽ thắng, …) | 100% | |
| 5 | Hai người luân phiên chơi với nhau | 100% | |
| 6 | Người chơi với máy | 100% | |
| 7 | Chức năng máy tính toán nước chơi phải được thực hiên trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng | 100% | |
| Online | | | |
| 8 | Kết nối, đặt tên và đăng ký tên | 100% | |
| 9 | Chat với nhau | 100% | |
| 10 | Người chơi online | 100% | |
| 11 | Máy tự chơi online | 100% | |
| 12 | Cấu hình IP của server được lưu ở app.config và có thể thay đổi mà không cần biên dịch lại ứng dụng | 100% | |
| Nâng cao | | | |
| 13 | Áp dụng mô hình MVVM và Prism | 70% | |
| 14 | Quá trình làm việc được cập nhật liên tục bằng Git (Bitbucket/Github) | 80% | |
| 15 | Chạy được trên Windows Phone | không có | |
| 16 | … |  | |

# Tài liệu tham khảo:

* <https://github.com/vlajos/gomoku>
* <https://github.com/Quobject/SocketIoClientDotNet/>
* Từ group: <https://www.facebook.com/groups/hcmus.fit.ltwin/>
* Từ source mẫu từ: <http://www.codeproject.com/>